

## Wie funktioniert der ORC CUP ?

Zunächst einmal sehr einfach: in einer ORC CUP – Liga spielen 14 Manager/Mannschaften in Hin- und Rückrunde und Pokalwettbewerben gegeneinander. An ca. 15 Doppelspieltagen (DST) schickt/mäilt jeder Manager seine Mannschaftsaufstellung auf einem Zugabgabeformular (ZAF) an den GM, dieser wertet die Spiele aus und versendet das Auswertungsmagazin (CUP für die NHD, Hell's Tribune für die HB) an die ORC CUP – Manager.

## Was muss ich tun, um einzusteigen ?

Denk dir einen Namen für deinen Verein aus (z.B. Unbesiegbar Havenna), dann eine Rasse (z.B. Orks), dann 14 Namen für deine Spieler und einen für den Trainer. Jeder Spieler bekommt eine Position (Torhüter, Verteidiger, Mittelfeld oder Angriff – Tipp: 1 bis 2 T, 4 V, 4 bis 5 M, 3 bis 4 A). Dann verteilst du 130 Stufenpunkte auf die Spieler (Mindeststärke 1, Höchststärke 15). Dann quadrierst du die Stufenpunkte, in der Summe darf dabei nicht mehr als 1400 rauskommen. Das war's. Das Ganze an Ripley Schlauch oder Florian Ulrich schicken. Wenn du schnell bist, kannst du diese Saison noch einsteigen, 4 Plätze sind in den ersten Ligen noch frei. Bei ausreichendem Interesse wird eine 2. Liga (2<sup>nd</sup> NHD oder 2<sup>nd</sup> HB) gegründet.

## Und was ist dann ?

Dann bekommst du das Auswertungsmagazin mit den Ergebnissen, den nächsten Begegnungen und den Mannschaftslisten aller Vereine. In den Spalten stehen:

- die Nummer: trägst du ins ZAF ein, wenn du diesen Spieler aufstellst
- der Name und die Rasse (es dürfen max. 3 fremdrassige Spieler gleichzeitig eingesetzt werden)
- die Position (T,V,M,A: auf jeder Position muss mindestens 1 Spieler aufgestellt werden, es darf nur ein Torhüter spielen)
- die Stufe (1 bis 15, ganz selten 16 oder 17; zeigt, wie gut der Spieler ist, je höher, desto besser)
- die Motivation (bis zu 99; vl = verletzt/kann nicht aufgestellt werden, zeigt, wie fit der Spieler ist, diese Zahl wird bei der Auswertung des Spiels durch 35 geteilt und zur Stufe des Spielers addiert)
- das Alter: (1 bis 7) wird mit der Stufe verrechnet: At 1 = 80%, 2 = 90%, 3 = 100%, 4 = 90%, 5 = 80%, 6 = 70% und 7 = 60 %)

## Jetzt zur Aufstellung auf dem Zugabgabeformular

Du kannst jeden Spieler (insgesamt 11 pro Spiel) mit einer Stärke von 1 bis 8 aufstellen. Wenn du z. B. den Spieler:

Nr.	Name	Rse	P	St	Mt	At
888	Pickelhart	Zwg	V	11	70	2

mit Stärke 6 aufstellt, spielt er mit 18,9 Stärkepunkten in der Verteidigung (Stufe 11 mal Alter 2 (90 %) = 9,9 + Motivation 70 : 35 = 2 + 6 Stärkepunkte = 18,9). Aber Achtung: Mit zunehmender Stärke, die du deinen Spielern abverlangst, verlieren sie deutlich an Motivation. Nicht oder mit

niedriger Stärke aufgestellte Spieler gewinnen Motivation zurück. Da dir die Mannschaftslisten deiner Gegner vorliegen, weißt du genau, wie stark ihre Mannschaften und wie fit ihre Spieler sind. Du kannst also entsprechend taktieren – deine Gegner allerdings auch...

## Weitere Spielelemente:

...gibt's ausreichend – du kannst dein Stadion ausbauen und dadurch höhere Einnahmen erzielen, Spieler auf Seminare schicken und dadurch verbessern, Jugendspieler verpflichten und ausbilden, durch Erfolge in den Pokalwettbewerben Siegprämien kassieren, Spieler von der Transferliste ersteigern oder von anderen Teams kaufen bzw. verkaufen usw... musst du aber nicht unbedingt, ist alles optional und in den Regeln genau beschrieben.

## Und wieso Fantasie ???

...die ist auch optional. Du kannst den ORC CUP als reines Manager-Tabellenspiel betreiben. Aber wenn du Lust hast, kannst du auch Aktionen schreiben, das sind in den Auswertungsmagazinen veröffentlichte Geschichten, in denen du beschreiben kannst, wie z.B. deine Spieler stärker wurden, warum deine Mannschaft eine Begegnung gewonnen hat, warum dein Verein 1 Million Dukaten bekommen sollte usw. Diese Aktionen werden von den Ligamanagern in regeltechnisch angemessener Form umgesetzt. Wenn du z. B. beschrieben hast, wie das Team deines nächsten Gegners mit einem Zauber belegt wurde und deswegen während des Spiels dauernd auf das falsche Tor zulief, wird in dem Auswertungsprogramm die Stärke deines Teams um einen guten Spieler erhöht. Das verbessert wiederum deine Siegchancen, garantiert aber noch keinen Sieg.

## „The bader one wins“ (frei übersetzt: „Der größte Lump ist immer obenauf“)

Ist das Motto des ORC CUP – um genau zu verstehen, was das bedeutet, muss man ORC CUP spielen. Nur ein Hinweis: vermutlich wurde in der Vergangenheit ein nicht unerheblicher Teil der Meisterschaften und Pokale nicht allein durch taktisches Geschick und evtl. das Schreiben guter Aktionen gewonnen, sondern auch durch Absprachen unter den Managern. Das ist zwar nicht erlaubt, aber, wer kann schon wissen, was du und dein nächster Gegner sich vor den Spielen so zugemäilt haben (Lässt du mich in der Liga gewinnen, lass ich dich im Pokal durch)... ist halt so, wie im wirklichen Leben auch. Und angeblich sollen sogar die Liga-Manager manchmal bestechlich sein.

Fazit: Man kann davon ausgehen, dass am Ende einer Saison, getreu dem Motto des ORC CUP „The bader one wins“ die größten Gauner und Lumpen, die nichtsdestotrotz verdammt gute Taktiker sein müssen, die Trophäen abgreifen.

## Kohle ?

€ 20,- pro Saison, also für ein Jahr puren Spielspaß. Der ORC CUP bleibt nichtkommerziell! Der Kostenbeitrag dient zur Finanzierung von Meister- und Pokalsieger-Pokalen sowie der Saisonabschlussparty mit Pokalübergabe (i. d. R. am 2. Juniwochenende, Nähe Köln).

www.ORB-CUP.de.vu



DAS Managerspiel der 90er Jahre kehrt zurück!

# THE BADER ONE WINS ORB CUP

*„Endlich ein Spiel, wo Beschiss mehr zählt als Fair-Play!“*

## Liga-Manager:

---

**National Head Death:** Peter Schlauch (peterschlauch@t-online.de)

**Hell's Backstage:** Florian Ulrich (flulrich@gmail.com)

## Kontakt im Internet:

---

**www.greifenklaue.de** ORB CUP Rubrik mit Link zum ORB CUP Forum

**www.orb-cup.de.vu** Hier findest du alle wichtigen Infos zum ORB CUP: Termine und aktuelle News, die Auswertungen der Liga- und Pokalspiele wie auch die Altmeister der vergangenen Jahre in der ‚Hall of Fame‘. In der Download-Rubrik sind neben dem ausführlichen Regelwerk auch alle notwendigen Formulare verfügbar. Worauf wartest du noch...?

Der ORB CUP ist wieder da! Das geniale Fußball-Managerspiel aus den frühen 90er Jahren, bekannt aus zahlreichen Presseveröffentlichungen und von Messe- und Con-Auftritten gibt es immer noch. Jahrelang nur von einer kleinen Gruppe fanatischer ORB CUP Manager gespielt, wird diese grandiose Fantasie-Management-simulation wieder für einen größeren Spielerkreis geöffnet.

Den ORB CUP – auch Fußkopf genannt – gibt es seit 1993. Alles begann mit der vom Erfinder Ripley Schlauch gegründeten und als GM betreuten 1<sup>st</sup> National Head Death (NHD). Wegen der großen Nachfrage musste die Liga schon nach kurzer Zeit geteilt werden. Wenig später kam das Unterhaus, die 2<sup>nd</sup> NHD dazu. Mitte der 90er Jahre gründete Florian Ulrich ein zweites Ligensystem, die Hell's Backstage. Im Jahre 2000 wurde der ORB CUP in seiner 7. Saison zunächst eingestellt. Nach einer kreativen Pause wurde die Saison der 1<sup>st</sup> NHD jedoch im Jahre 2002 nach der Intervention einiger Fanatics noch beendet. Seitdem haben ein gutes Dutzend begeisterte Fußkopfmanager den ORB CUP am Leben gehalten. Anfang 2006 wurde in den USA auch die Hell's Backstage von Florian Ulrich reaktiviert. Aktuell startet der ORB CUP in seine 14. Saison und schon bald soll es in der National Head Death und der Hell's Backstage jeweils eine zweite Liga mit Auf- und Abstiegsregelung geben. Interessiert? Weite Infos findest du im Internet unter:

**www.ORB-CUP.de.vu**

---